

ANEXO 1: PERFIL DE CARGO

I. IDENTIFICACIÓN DEL CARGO

Nombre del Cargo	: Diseñador(a) Gráfico(a)	
Unidad	: Dirección de Tecnologías Educativas	
Cargo Jefe Directo	: Director de Tecnologías Educativas	
Ocupante del Cargo	:	
Familia de cargos	: Profesionales	Nivel:

II. OBJETIVO DEL CARGO

Desarrollar en la DTE las acciones de diseño y producción de recursos educativos digitales y la elaboración de materiales multimedia para procesos e-learning, vinculados al proyecto UCT20102

III. FUNCIONES Y TAREAS PRINCIPALES

- Diseñar e implementar normativa gráfica para módulos de formación e-learning en plataforma institucional.
- Generar material audiovisual, incluyendo el desarrollo de videos, animaciones, grabaciones, para apoyar los procesos de enseñanza-aprendizaje en el marco de las acciones del proyecto UCT20102.
- Realizar la postproducción de los videos realizados.
- Diseño de documentos, imágenes e infografías a partir de los lineamientos de la propuesta gráfica aprobada.
- Colaborar en el desarrollo del diseño de módulos en plataforma institucional (Educa) para la generación de cursos, a partir de su diagrama y diseño, particularmente desde el área visual en el marco del proyecto UCT20102.
- Colaborar en la realización de material gráfico a partir de proyectos designados.
- Colaborar y otorgar apoyo a otros requerimientos de la Dirección General de Docencia.

III. REQUISITOS DEL CARGO.

Instrucción Formal	Diseñador gráfico profesional o carrera a fin.
Experiencia Requerida	2 años en experiencia en educación
Conocimientos	Manejo computacional intermedio: Manejo de software de diseño: Suite Adobe (Photoshop, Illustrator, After Effects, Premiere) Conocimientos en 3D